

AIO-160802L Board Support Package Installation on RedHawk

Release Notes Revision B

August 29, 2022



1. はじめに

本書は、Concurrent Real Time Inc(CCRT)の RedHawk 上で動作する、コンテック社製 AIO- 160802L PCI Express ボードサポートパッケージ 用リリースノートです。

2. インストールのための条件

AIO- 160802L BSP をインストールするためには、以下の製品がインストールされている必要があります。

- AIO-160802L ボード
- RedHawk 6.x 以上
- Extmem version 6.7 以上

AIO-160802Lは、高精度アナログ入出力、デジタル入出力、カウンタを搭載したPCI Expressバス準拠のマルチファンクションボードです。

3. インストール方法

AIO-160802L BSP は、IRQ 共有するように設計されています。もしこのデバイスの IRQ が、別のデバイスによって共有されている場合に、このドライバの性能は損なわれる場合があります。そのため、可能な限り、このボードはその IRQ が他の装置と共有されていないPCIスロットの中に実装する事が奨励されます。“lspci -v”コマンドをシステムで種々の装置の IRQ を確認するために使用することができます。

AIO-160802L BSP は、CDROM/DVD 上の RPM/DEB フォーマットで供給され、別途 extmem デバイスドライバがインストールされている必要があります。

以下に、インストールの手順を示します。:

x86_64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt
# cd /mnt
もし、extmem を同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください
# rpm -ivh bin-extmem-X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
AIO-160802L BSP 実行パッケージのインストール
# rpm -ivh bin-aio160802l-X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください
# rpm -ivh dev- aio160802l-X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
# umount /mnt
```

amd64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt
# cd /mnt
もし、extmem を同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください
# apt install ./bin-extmem-rhx.y_X.Y_amd64.deb
```

AIO-160802L BSP 実行パッケージのインストール

```
# apt install ./bin-aio160802l-rhx.y_X.Y_amd64.deb
```

もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください

```
# apt install ./dev-aio160802l-rhx.y_X.Y_amd64.deb
# umount /mnt
```

arm64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt
```

```
# cd /mnt
もし、extmemを同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください
# apt install ./bin-extmem-rhx.y_X.Y_arm64.deb
```

AIO-160802L BSP 実行パッケージのインストール
apt install ./bin-aio160802l-rhx.y_X.Y_arm64.deb

もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください
apt install ./dev-aio160802l-rhx.y_X.Y_arm64.deb
umount /mnt

(*x.y* は RedHawk のバージョン番号であり、6.0,6.3,6.5,7.x または 8.x で、*X.Y* は、BSP のバージョン、*z* は、BSP のリリース番号を示し、予告なく変更することがあります。)

AIO-160802L BSP パッケージは `/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/aio160802l` ディレクトリにインストールされ、必要な場所に展開されます。

4. アンインストール方法

AIO-160802L BSP パッケージは、以下のコマンドでアンインストールします。この作業により `/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/aio160802l` ディレクトリは削除されます。

x86_64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
開発パッケージをインストールしていた場合には、
# rpm -e dev-aio160802l-X.Y_RHx.y-z.x86_64 (開発パッケージの削除)
# rpm -e bin-aio160802l-X.Y_RHx.y-z.x86_64 (実行パッケージの削除)
実行パッケージのみをインストールしていた場合には、
# rpm -e bin-aio160802l-X.Y_RHx.y-z.x86_64 (実行パッケージの削除)
```

amd64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
開発パッケージをインストールしていた場合には、
# apt purge dev-aio160802l-rhx.y (開発パッケージの削除)
# apt purge bin-aio160802l-rhx.y(実行パッケージの削除)
実行パッケージのみをインストールしていた場合には、
# apt purge bin-aio160802l-rhx.y(実行パッケージの削除)
```

arm64 アーキテクチャの場合

```
==== root ユーザで実行してください====
開発パッケージをインストールしていた場合には、
# apt purge dev-aio160802l-rhx.y (開発パッケージの削除)
# apt purge bin-aio160802l-rhx.y(実行パッケージの削除)
実行パッケージのみをインストールしていた場合には、
# apt purge bin-aio160802l-rhx.y(実行パッケージの削除)
```

5. ライブラリマニュアル

ライブラリマニュアルは、オンラインで提供されます。

man aio160802L

aio160802l(3)

aio160802l(3)

NAME

aio160802l - external memory device access library

SYNOPSIS

[ボードの詳細は、各マニュアルを見てください]

DESCRIPTION

aio160802l は、external memory ドライバを利用した AI0160802L ボードアクセスライブラリです。

```
#include <sys/aio160802l.h>
gcc [options ...] file -laio160802l -lxtmem ...
```

```
*****
AI0160802L
*****
```

マルチファンクションボード AI0160802L をアクセスする関数群
API のパラメータ変数がポインタでない場合は、unsigned long int に定義されていても、有効な値は 32 ビットである。

デバイスの非初期化処理

```
int aio160802l_reset(int fd, int port);
```

port は、以下のビットオアまたは、全てを示す AI0160802L_ALL_PORT である

```
AI0160802L_AI_PORT
AI0160802L_AO_PORT
AI0160802L_DI_PORT
AI0160802L_DO_PORT
AI0160802L_COUNTER_PORT
AI0160802L_MEMORY_PORT
AI0160802L_ECU_PORT
```

```
int aio160802l_uninit(int fd); 注意: aio160802l_uninit()関数は aio160802l_reset()を呼び出す。
```

デバイスの初期化処理と、割り込みサービスの登録

```
int aio160802l_init(int fd, int option);
```

割り込みサービスの登録を行い、ボードを初期化する。

割り込み時のレジスタの値は、aio160802l_intr_service() API で得られ、割り込みフラグクリアは、extmem デバイスドライバによって終了している。

注意: DO は割り込まない。

option 1 を指定すると以下の情報が表示される

```
BAR0 I/O Region addr 0x0000cccc0 offset 0x00000000 64 bytes
```

注意: aio160802l_init()関数は aio160802l_reset()を呼び出す。

汎用関数 オフセット値を指定してレジスタの値を読み出す

```
int aio160802l_get_ioport_long(int fd,int offset,unsigned long int *value);
int aio160802l_get_ioport_short(int fd,int offset,unsigned long int *value);
aio160802l_get_ioport_long()は、32bit、aio160802l_get_ioport_short()が16bitである。
```

汎用関数 オフセット値を指定してレジスタに値を書き出す

```
int aio160802l_set_ioport_long(int fd,int offset,unsigned long int *value);
int aio160802l_set_ioport_short(int fd,int offset,unsigned long int *value);
aio160802l_set_ioport_long()は、32bit、aio160802l_set_ioport_short()が16bitである。
```

割り込みハンドラの登録と、割り込みの許可

```
int aio160802l_setup_signal(int fd,void (*interrupt_hadler)(int,siginfo_t *,void *),unsigned long int aimask,unsigned long int aomask,unsigned long int dimask,unsigned long int comask,unsigned long int memask);
```

各マスク値は、1である場合に許可、0である場合に不許可である(実際の書き出しには、NOTの値を使用する)

この関数の呼び出しによって、ボードのIRQ信号によって、シグナルハンドラが起動されるようになる。

また、本関数は、aio160802l_enable_intrrupt()を呼び出す。

割り込みを許可する

```
int aio160802l_enable_intrrupt(int fd,unsigned long int aimask,unsigned long int aomask,unsigned long int dimask,unsigned long int comask,unsigned long int memask);
```

各マスク値は、1である場合に許可、0である場合に不許可である(実際の書き出しには、NOTの値を使用する)

割り込みを禁止する

```
int aio160802l_disable_intrrupt(int fd,unsigned long int aimask,unsigned long int aomask,unsigned long int dimask,unsigned long int comask,unsigned long int memask);
```

各マスク値は、1である場合に不許可、0である場合に許可である(実際の書き出しにその値を使用する)

割り込みサービス関数 割り込んだ際の割り込み要因レジスタの値を戻す

```
int aio160802l_intr_service(int fd,unsigned long int *iflag, unsigned long int *aiflag,unsigned long int *aoflag,unsigned long int *diflag,unsigned long int *coflag,unsigned long int *meflag,unsigned long int *pending);
```

通常本関数は、aio160802l_setup_signal()関数で登録したシグナルハンドラ内で呼び出される。

ファイルディスクリプタ(fd)以外の変数は、割り込み時のレジスタ値である。

iflag:ECU機能確認ポート0x38の値

aiflag:AI関連のフラグ

aoflag:A0関連のフラグ

diflag:DI関連のフラグ

coflag:COUNTER関連のフラグ

meflag:MEMORY関連のフラグ

pending:処理がペンディングされている数

イベントコントローラ入出力信号の結線を行う

```
int aio160802l_set_signal_assign(int fd,unsigned long int destination_signal,unsigned long int source_signal);
```

イベントコントローラ入出力信号の結線を得る

```
int aio160802l_get_signal_assign(int fd,unsigned long int destination_signal,unsigned long int source_signal,unsigned long int *destination_signal_ret,unsigned long int *source_signal_ret);
```

設定できる信号は以下の通りだが、下記組み合わせが存在し、不可能な組み合わせではエラー(-1)になる。

destination_signal

DST_SIGNAL_AI_STORE_ENABLE_TRIGGER

DST_SIGNAL_AI_STORE_DISABLE_TRIGGER

DST_SIGNAL_SAMPLING_CLOCK

DST_SIGNAL_AO_UPDATE_ENABLE_TRIGGER

DST_SIGNAL_AO_UPDATE_DISABLE_TRIGGER

DST_SIGNAL_UPDATE_CLOCK

DST_SIGNAL_CNTEXTSTATUS00

AI 格納許可トリガ[0x00]

AI 格納不許可トリガ[0x02]

AI サンプリングクロック[0x04]

A0 更新許可トリガ[0x20]

A0 更新不許可トリガ[0x22]

A0 更新クロック[0x24]

CNT 外部ステータス[0x74]

DST_SIGNAL_COUNT_START_TRIGGERO	CNT 開始トリガ[0x80]
DST_SIGNAL_COUNT_STOP_TRIGGERO	CNT 停止トリガ[0x82]
DST_SIGNAL_COUNT_UPO	CNT アップカウント[0x86]
source_signal	
SRC_SIGNAL_NO_CONNECTION	Non Connection[0x000]
SRC_SIGNAL_AI_INTERNAL_CLOCK	AI 内部サンプリングクロック [0x004]
SRC_SIGNAL_AI_BEFORE_TRIGGER_NUM_END	AI ビフォートリガサンプリング回数終了[0x011]
SRC_SIGNAL_AO_INTERNAL_CLOCK	AO 内部更新クロック [0x042]
SRC_SIGNAL_AO_BEFORE_TRIGGER_NUM_END	AO ビフォートリガ更新回数終了[0x050]
SRC_SIGNAL_DI_AI_EXTCLK_START_EDGE	AI 外部開始エッジ[0x090]
SRC_SIGNAL_DI_AI_EXTCLK_STOP_EDGE	AI 外部停止エッジ[0x091]
SRC_SIGNAL_DI_AI_EXTCLK	AI 外部クロック [0x092]
SRC_SIGNAL_DI_AO_EXTCLK_START_EDGE	AO 外部開始エッジ[0x093]
SRC_SIGNAL_DI_AO_EXTCLK_STOP_EDGE	AO 外部停止エッジ[0x094]
SRC_SIGNAL_DI_AO_EXTCLK	AO 外部クロック [0x095]
SRC_SIGNAL_DI_CNT_EXTUCLK1	CNT 外部アップカウントクロック [0x096]
SRC_SIGNAL_COUNT_INTERNALO	CNT 内部サンプリングクロック [0x110]
SRC_SIGNAL_COUNT_COUNTUPO	CNT アップカウント一致 [0x120]
SRC_SIGNAL_COUNT_BUSYO	CNT ビジィ [0x131]
SRC_SIGNAL_MEMORY_AO_DATA_EMPTY	AO 更新データエンプティ [0x160]
SRC_SIGNAL_ECU_GENERAL_COMMANDO	汎用コマンド [0x180]

ソースシグナル	ディスティネーションシグナル										
	AI			AO				CNT			
	格納許可 トリガ 0x00	格納 不許可トリガ 0x02	サンプリング クロック 0x04	更新許可 トリガ 0x20	更新不許可 トリガ 0x22	更新 クロック 0x24	外部 ステータス 0x74	開始 トリガ 0x80	停止 トリガ 0x82	アップ カウント 0x86	
Non Connection	0x000	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
AI 内部サンプリングクロック	0x004		◎								
AI ビフォートリガサンプリング回数終了	0x011	◎									
AO 内部更新クロック	0x042					◎					
AO ビフォートリガ更新回数終了	0x050				◎						
AI 外部開始エッジ	0x090	◎									
AI 外部停止エッジ	0x091		◎								
AI 外部クロック	0x092			◎							
AO 外部開始エッジ	0x093				◎						
AO 外部停止エッジ	0x094					◎					
AO 外部クロック	0x095						◎				


```

AI0160802L_AO_CHNUM_COMMAND : value=内部クロックのパルス周期 = 周期(ms)/25 -1
                                : A0 更新チャンネル数設定 (0x20000005)
                                value=チャンネル数-1(最大1)
AI0160802L_AO_CHSEQ_COMMAND : A0 出力切り替えコマンド (0x2000000C)
                                value=AI0160802L_AO_CHSEQ_COMMAND_SINGLE または AI0160802L_AO_CHSEQ_COMMAND_MULTI
AI0160802L_AO_BEFTRG_COMMAND : A0 ビフォートリガ更新回数設定 (0x20000009)
                                value = ビフォートリガ更新回数-1

```

```
int aio160802l_memory_setcommand(int fd,unsigned long int command,unsigned long int value)
```

メモリコマンドポート (0x30) に、command を (32bit) 出力する。

AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_COMPARETE_TYPE_COMMAND の場合には、アナログ入力設定データポート (0x34) に、value (32bit) を出力する。

command は以下の通り

```

command : value
AI0160802L_MEMORY_RESET_COMMAND : MEM 初期化コマンド (0x60000000)
                                value=0 を設定
AI0160802L_MEMORY_AI_MEM_CLEAR_COMMAND : AI MEM クリア (0x60000007)
                                value=0 を設定
AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_CLEAR_COMMAND : AO MEM クリア (0x60000008)
                                value=0 を設定
AI0160802L_MEMORY_AI_MEM_COMPARETE_TYPE_COMMAND : AI 用 MEM 比較タイプ設定 (0x60000010)
                                value=0 を設定

```

このコマンドでは、バッファメモリに格納される任意のデータ数で

フラグをセットする条件のうち比較タイプを設定します。

このコマンドでは、“AI 比較データ数”フラグを生成するためにあります。

A/D コンバータからアナログ入力データが入力された場合に

“AI 比較データ数ホールド”フラグがセットされます。

AI 機能のデータ入力ポートからアナログ入力データを読み込みによって、

データ数が減り、設定したデータ数を通過した場合は、このフラグはセットされません。

このコマンドの次に AI0160802L_MEMORY_AI_MEM_COMPARETE_DATA_COMMAND (AI MEM 比較データ設定) が必要です。

リセットは ECU の機能にあります。

```
AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_COMPARETE_TYPE_COMMAND : AO 用 MEM 比較タイプ設定 (0x60000020)
```

value=1 (下方一致) または value=2 (設定転送数毎)

このコマンドでは、バッファメモリに格納される任意のデータ数/ポインタで

フラグをセットする条件のうち比較タイプを設定します。

このコマンドでは、“AO 比較データ数ホールド”フラグもしくは“AO 転送数”フラグを

生成するためにあります。

“下方一致”の場合:

アナログ出力データが D/A コンバータへ出力された場合に“AO 比較データ数ホールド”フラグがセットされます。

AO 機能のアナログ出力ポートからアナログ出力データを追加の書き込みによって、

データ数が増え、設定したデータ数を通過した場合は、このフラグはセットされません。

“設定転送数毎”の場合:

ポインタの移動量が設定した値に等しくなった場合に“AO 転送数”フラグがセットされます。

このコマンドの次に AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_COMPARETE_DATA_COMMAND (AO MEM 比較データ設定) が必要です。

```
int aio160802l_memory_getcommand(int fd,unsigned long int command,unsigned long int *value)
メモリコマンドポート (0x30) に、command を (32bit) 出力し、メモリ設定データポ
ート (0x34) から、value (32bit) を入力する。
```

```
AI0160802L_MEMORY_AI_MEM_FIFOCOUNT_COMMAND: AI FIFO カウンタ確認コマンド (0x6000000B)
```

value に AI FIFO カウンタの値

```
AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_FIFOCOUNT_COMMAND: AO FIFO カウンタ確認コマンド (0x6000000C)
```

value に AO FIFO カウンタの値

```
int aio160802l_memory_setcommand2(int fd,unsigned long int command,unsigned long int value1,unsigned long int value2)
```

メモリコマンドポート (0x30) に、command を (32bit) 出力し、メモリ設定データポート LO (0x34) に、value1 (16bit) を出力後、メモリ設定データポート HI (0x36) に、value2 (16bit) を出力す

る。

ただし、AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_COMPARETE_DATA_COMMAND の場合には、メモリ設定データポート (0x34) に、value1 (32bit) を出力後、メモリ設定データポート (0x34) に、value2 (32bit) を出力する。

command, value1, value2 は以下の通り

```
AI0160802L_MEMORY_AI_MEM_COMPARETE_DATA_COMMAND: AI 用 MEM 比較データ設定 (0x60000011)
    value1: 比較番号
    0: 比較データ
    上記以外無効
    value2: 設定データ=(比較データ-1)
AI0160802L_MEMORY_AO_MEM_COMPARETE_DATA_COMMAND : AO 用 MEM 比較データ設定 (0x60000021)
    value1: 比較番号
    0: データ数
    1: 転送数
    value2: 設定データ=(比較データ数+1)
```

int aio160802l_di_setcommand2(int fd, int command, int value1, int value2);

デジタル入力コマンドポート (0x30) に、command を (32bit) 出力し、デジタル入力設定データポート L0 (0x34) に、value1 (16bit) を出力後、デジタル入力設定データポート HI (0x36) に、value2 (16bit) を出力する。

command, value1, value2 は以下の通り

```
AI0160802L_DI_RESET_COMMAND: DI 初期化コマンド (0x30000000)
    value1=0, value2=0 を設定
AI0160802L_DI_EDGE_DETECT_COMMAND: DI エッジ検出設定 (0x30000001)
    value1=以下の外部から入力されるデジタル入カタイプを選択
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_AI (0x1)
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_AO (0x2)
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_CNT (0x3)
    value2=デジタル入力の以下の検出ビットを
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_NONE
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_RISE
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_FALL
    AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_BOTH
    下記のポート分シフトした値をビットオアした値を設定
    AI0160802L_DI_EDGE_BIT00_SHIFT
    AI0160802L_DI_EDGE_BIT01_SHIFT
    AI0160802L_DI_EDGE_BIT02_SHIFT
    例えば、(AI0160802L_DI_EDGE_TYPE_RISE<<AI0160802L_DI_EDGE_BIT00_SHIFT)|...
```

```
AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_COMMAND: DI Digital Filter 設定 (0x30000002)
    value1=以下のデジタルフィルタを入れる信号名を選択
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_DI DI Digital Filter
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_AI AI Digital Filter
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_AO AO Digital Filter
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_CNT CNT Digital Filter
    value2=以下のデジタルフィルタ時間を選択
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_OFF Digital Filter なし
    AI0160802L_DI_DIGITAL_FILTER_1U Digital Filter 1 マイクロ秒
```

int aio160802l_do_setcommand(int fd, int command);

デジタル出力コマンドポート (0x30) に、AI0160802L_DO_RESET_COMMAND を (32bit) 出力する

command は以下の通り

```
AI0160802L_DO_RESET_COMMAND DO 初期化コマンド (0x40000000)
    本ボードは設定が固定になっています。設定の変更はできません。
```

int aio160802l_cnt_setcommand(int fd, int command, int value);

カウンタコマンドポート (0x30) に、command を (32bit) 出力し、カウンタ設定データポート (0x34) に、value (32bit) を出力する。

```
AI0160802L_COUNTER_RESET_COMMAND: CNT 初期化コマンド (0x50000000)
```

```

        value=0 を設定
    AIO160802L_COUNTER_GATE_OPEN_COMMAND: CNT 内部ゲートオープンコマンド(0x50000001)
        value=0 or 1: 内部ゲートオープンするかしないかを設定
    AIO160802L_COUNTER_ABORT_COMMAND: CNT 強制停止コマンド(0x50000002)
        value=0 or 1: 強制停止するかしないかを設定
int aio160802l_get_counter(int fd, int *value);
カウンタコマンドポート(0x30)に、AIO160802L_COUNTER_INTCLK_COMMAND(0x50000003)を(32bit)出力し、カウンタ設定データポート L0(0x34)に、内部クロックの値を読み出し*value に設定する。
int aio160802l_set_counter(int fd, int ch, int value);
カウンタコマンドポート(0x30)に、AIO160802L_COUNTER_INTCLK_COMMAND(0x50000003)を(32bit)出力し、カウンタ設定データポート L0(0x34)に、value の値を設定する。
int aio160802l_set_counter_comparete(int fd, int value);
カウンタコマンドポート(0x30)に、AIO160802L_COUNTER_COMPARETE_COMMAND(0x50000007)を(32bit)出力し、カウンタ設定データポート(0x34)に、value(32bit)を出力し、比較データを設定する。
int aio160802l_ai_read(int fd, unsigned long int *data, int n);
AD 変換器から n データを読み出す
内部で、aio160802l_ai_start() を最初に呼び出す
注意: この関数で無限サンプリングを実現することはできません。
無限サンプリングを行うためのレジスタ設定例は aio160802l_samples/intr.c を参考にしてください。
int aio160802l_ai_read_data(int fd, unsigned long int *data);
AD 変換器から 1 データだけ読み出す
int aio160802l_ai_read_csr(int fd, unsigned short int *data);
AD 変換器の CSR(0x04)から 1 データだけ読み出す
int aio160802l_ai_calibration(int fd, unsigned int value);
AI のキャリブレーションを行う
        value: 固定値のため以下の値を設定する
                AIO160802L_AI_CAL_RANGE_M10VtoP10V      -10 to +10
                戻り値: -2: タイムアウト(5 秒)
                -1: それ以外 errno 参照

AO をスタートする
(1) アナログ出力コマンドポート(0x30)に、AIO160802L_AO_GATE_OPEN_COMMAND(0x20000001)を(32bit)出力する。
(2) ECU コマンドポート(0x38)に、AIO160802L_ECU_GENERALO_COMMAND(0x00000005)を出力し、AO をスタートする。
(3) ECU コマンドポート(0x38)に、AIO160802L_ECU_AO_FLAGRESET_IRQMASK_COMMAND(0x20000000)を出力し、
アナログ出力フラグ割り込みマスクポート(0x3C)をスキャンし、AIO160802L_AO_INTR_MASK_MOTION_END(0x80000000)ビットが真になる間、フラグスキャンループを行う。
int aio160802l_ao_calibration(int fd, unsigned int range, unsigned int ch)
AO のキャリブレーションを行う
        以下の値を設定する
        range
                AIO160802L_AO_CAL_RANGE_M10VtoP10V      -10 to +10
        ch:
                AIO160802L_AO_CAL_CHO
                AIO160802L_AO_CAL_CHI
                戻り値: -2: タイムアウト(5 秒)
                -1: それ以外 errno 参照
int aio160802l_di_setmask(int fd, int value);
DI のマスク(0x14)を設定する
int aio160802l_di_getvalue(int fd, int *value);
DI の値(0x10)を読み出す
int aio160802l_do_setmask(int fd, int value);
DO のマスク(0x1C)を設定する
int aio160802l_do_setvalue(int fd, int value);
DO(0x18)に値を設定する

```

SEE ALSO

/usr/local/CNC/drivers/extmem/contec/aio1608021 下のプログラム

AUTHORS

Copyright (C) 1995-2016 Concurrent Real Time Inc.

28 Apr 2016

aio1608021(3)