

PEX-251100 Board Support Package Installation on RedHawk

Release Notes Revision B

September 9, 2022



1. はじめに

本書は、Concurrent Real Time Inc(CCRT)の RedHawk 上で動作する、インターフェース社製 PEX- 251100 PCI Express ボードサポートパッケージ 用リリースノートです。

2. インストールのための条件

PEX-251100 BSP をインストールするためには、以下の製品がインストールされている必要があります。

- PEX- 251100 ボード
- RedHawk 6.x 以上
- Extmem version 8.3 以上

PEX-251100は、4点フォトカプラ入力(シンク・ソース型出力対応)と、4点高電流C接点制御リレー出力を持つ、PCI Express対応複合製品です。

フォトカプラおよびリードリレーにより入出力部が絶縁されています

タイマカウンタを搭載しているので、インターバルタイマとして使用できます。

3. インストール方法

PEX-251100 BSP は、IRQ 共有するように設計されています。もしこのデバイスの IRQ が、別のデバイスによって共有されている場合に、このドライバの性能は損なわれる場合があります。そのため、可能な限り、このボードはその IRQ が他の装置と共有されていないPCIスロットの中に実装する事が奨励されます。“lspci -v”コマンドをシステムで種々の装置の IRQ を確認するために使用することができます。

PEX-251100 BSP は、CDROM/DVD 上の RPM/DEB フォーマットで供給され、別途 extmem デバイスドライバがインストールされていることが必要です。

以下に、インストールの手順を示します。:

x86_64 アーキテクチャの場合

```
=== root ユーザで実行してください===
```

```
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt
```

```
# cd /mnt
```

もし、extmemを同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください

```
# rpm -ivh bin-extmem-X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
```

PEX251100 BSP 実行パッケージのインストール

```
# rpm -ivh bin-pex251100 -X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
```

もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください

```
# rpm -ivh dev-pex251100 -X.Y_RHx.y-z.x86_64.rpm
```

```
# umount /mnt
```

amd64 アーキテクチャの場合

```
=== root ユーザで実行してください===
```

```
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt
```

```
# cd /mnt
```

もし、extmemを同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください

```
# apt install ./bin-extmem-rhx.y_X.Y_amd64.deb
```

PEX251100 BSP 実行パッケージのインストール

```
# apt install ./bin-pex251100 -rhx.y_X.Y_amd64.deb
```

もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください

```
# apt install ./dev-pex251100 -rhx.y_X.Y_amd64.deb
```

```
# umount /mnt
```

arm64 アーキテクチャの場合

```
=== root ユーザで実行してください===  
# mount /dev/cdrom /mnt あるいは mount /dev/dvd /mnt  
# cd /mnt  
もし、extmem を同時にインストールする場合には、以下のコマンドを入力してください  
# apt install ./bin-extmem-rhx.y_X.Y_arm64.deb
```

PEX251100 BSP 実行パッケージのインストール

```
# apt install ./bin-pex251100 -rhx.y_X.Y_arm64.deb
```

もし必要であれば、続けて開発パッケージのインストールを行ってください

```
# apt install ./dev-pex251100 -rhx.y_X.Y_arm64.deb  
# umount /mnt
```

(**x.y** は RedHawk のバージョン番号であり、6.x,7.x または 8.x で、**X.Y** は、BSP のバージョン、**z** は、BSP のリリース番号を示し、予告なく変更することがあります。)

PEX-251100 BSP パッケージは **/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/pex251100** ディレクトリにインストールされ、必要な場所に展開されます。

BSP をドライバに認識させるためのシェルスクリプトが **/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/pex251100** ディレクトリに、**config_pex251100.sh** として用意されています。このシェルスクリプトを、**/etc/rc.local** などから起動時に呼び出すか、直接記述することで、ドライバが利用可能になります。

ただし、異なる BSP を同時に組み込むためには、EXTMEM の番号を変更する必要があります。

例えば、すでに別の BSP が存在する場合には、

```
EXTMEM_VID0=0x1147 EXTMEM_DID0=0x09cf EXTMEM_INT0=2
```

を

```
EXTMEM_VID1=0x1147 EXTMEM_DID1=0x09cf EXTMEM_INT1=2
```

 に変更し、例えば

```
/usr/local/CNC/drivers/extmem/extmem_start EXTMEM_VID0=0x1147 EXTMEM_DID0=0x08c1  
EXTMEM_INT0=2 EXTMEM_VID1=0x1147 EXTMEM_DID1=0x09cf EXTMEM_INT1=2
```

 の様に記述する
ひつようがあります。

この時、**/dev/extmem1** に対するシンボリックリンクも変更する必要があります。

また、同一 BSP を複数枚組み込み、スロット位置を固定するためには、**config_pex251100.fix.sh** を参照してください。

4. アンインストール方法

PEX-251100 BSP パッケージは、以下のコマンドでアンインストールします。この作業により **/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/pex251100** ディレクトリは削除されます。

x86_64 アーキテクチャの場合

```
=== root ユーザで実行してください===  
開発パッケージをインストールしていた場合には、  
# rpm -e dev-pex251100 -X.Y_RHx.y-z.x86_64 (開発パッケージの削除)  
# rpm -e bin-pex251100 -X.Y_RHx.y-z.x86_64 (実行パッケージの削除)  
実行パッケージのみをインストールしていた場合には、  
# rpm -e bin-pex251100 -X.Y_RHx.y-z.x86_64 (実行パッケージの削除)
```

amd64 アーキテクチャの場合

```
=== root ユーザで実行してください===  
開発パッケージをインストールしていた場合には、  
# apt purge dev-pex251100 -rhx.y (開発パッケージの削除)  
# apt purge bin-pex251100 -rhx.y (実行パッケージの削除)  
実行パッケージのみをインストールしていた場合には、
```

```
# apt purge bin-pex251100 -rhx.y      (実行パッケージの削除)
```

arm64 アーキテクチャの場合

=== root ユーザで実行してください===

開発パッケージをインストールしていた場合には、

```
# apt purge dev-pex251100 -rhx.y      (開発パッケージの削除)
```

```
# apt purge bin-pex251100 -rhx.y      (実行パッケージの削除)
```

実行パッケージのみをインストールしていた場合には、

```
# apt purge bin-pex251100 -rhx.y      (実行パッケージの削除)
```

5. ライブラリマニュアル

ライブラリマニュアルは、オンラインで提供されます。

```
# man pex251100
```

pex251100(3)

Library Functions Manual

pex251100(3)

NAME

pex251100 - external memory board support library

SYNOPSIS

[ボードの詳細は、各マニュアルを見てください]

DESCRIPTION

pex251100 は、external memory
ドライバを利用した pex251100 ボードアクセスライブラリです。

```
#include <sys/pex251100.h>
```

```
gcc [options ...] file -lpex251100 -lxtmem ...
```

OPEN/CLOSE/MMAP

PEX251100 は、通常のデバイスファイルと同様に open/close 可能です。

デバイスは、実使用の前に必ずユーザーが初期化する必要があります。

デフォルトでは、非共有モードですが、IOCTL_EXTMEM_SHARED を発行すると、複数のユーザでデバイスを共有できます。

但し、レジスタなどの整合性の責任はユーザに任されます。

デバイスドライバでは最初に open したプロセスが最後に close することを仮定しています。

典型的なレジスタ初期化の手続きは、ライブラリとして提供されているため、プログラムテンプレートを使用します。

ボードへの割り込みは、アクセスライブラリによって extmem デバイスドライバに登録された割り込み手続きに

よって処理されます。

加えて必要であれば以下の例のように(SIGIO)シグナルハンドラを使用して追加の処理を行うことができます>。

アクセスライブラリでは、以下の場合に割り込みレジスタをアクセスします。

(1) pex251100_init(), pex251100_reset(), pex251100_uninit(),
pex251100_enable_intrrupt(), など関数呼び出し時

(2) 実際の割り込みが発生した時

オフセット 0x0C(INTR)を読み込み、ON になっているビットをクリアする

この値は、pex251100_intr_ser-

vice()関数で、読み出すことができます。

ただし、関数を呼び出す前に連続して割り込みが発生した場合には、値は上書きされます。

また値が上書きされた場合には pex251100_intr_ser-

vice()関数の pendig 値で検出できます。

(3)

アプリケーションプログラムがデバイスを close()した時、あるいは異常終了したとき

```
*****  
PEX251100  
*****
```

割り込みハンドラの登録

```
int pex251100_setup_signal(int fd, void (*interrupt_handler)(int, sig-  
info_t *, void *), unsigned long int mask)
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

void (*interrupt_handler)(int, siginfo_t *, void *)

割り込みハンドラ

mask 割り込みを許可するマスク値

デバイスの非初期化处理

```
int pex251100_reset(int fd);
```

```
int pex251100_reset_mmap(PEX251100R *dev);
```

```
int pex251100_uninit(int fd, PEX251100R *dev);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ

デバイスの初期化处理

```
int pex251100_init(int fd, PEX251100R **dev, int *dev_size, int option);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

option 1を指定すると以下の情報が表示される

dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタが返される

このポインタを利用すると高速にアクセスすることができる

dev_size pex251100 のデバイスメモリのサイズが返される(4096)

BAR0 MEM Region addr 0xebff000 offset 0x00000000 4096 bytes

Switch 0

割り込みサービス関数

割り込んだ際の割り込み要因レジスタ(オフセット 0x0c)の値を戻す

```
int pex251100_intr_service ( int fd, unsigned int *iflag, int *pend-  
ing);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

iflag 値を戻す変数

pending 保留されている割り込みの数を戻す変数

割り込みを禁止する

```
int pex251100_disable_intrrupt ( int fd, unsigned long int mask);
```

```
int pex251100_disable_intrrupt_mmap(PEX251100R *dev , unsigned long int  
mask);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ

mask 割り込みを禁止するビットマスク 以下のいずれかを指定する

PEX251100_IMASK_SIG1	SIG1 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG2	SIG2 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG3	SIG3 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG4	SIG4 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIGT	タイマー割り込み
PEX251100_IMASK_SIGR	リセット割り込み
PEX251100_IMASK_ALL	上記のすべて

割り込みを許可する

```
int pex251100_enable_intrrupt ( int fd, unsigned long int mask);
```

```
int pex251100_enable_intrrupt_mmap(PEX251100R *dev,unsigned long int mask);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ

mask 割り込みを禁止するビットマスク 以下のいずれかを指定する

PEX251100_IMASK_SIG1	SIG1 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG2	SIG2 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG3	SIG3 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIG4	SIG4 からの入力信号
PEX251100_IMASK_SIGT	タイマー割り込み
PEX251100_IMASK_SIGR	リセット割り込み
PEX251100_IMASK_ALL	上記のすべて

インターバルタイマーをセットする

```
int pex251100_set_interval_timer(int fd,unsigned int base,unsigned long int div);
```

```
int pex251100_set_interval_timer_mmap(PEX251100R *dev,unsigned long int base,unsigned long int div);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ

base ベースクロック値 以下のいずれかを指定する

PEX251100_TIMER_BASE_STOP	停止
PEX251100_TIMER_BASE_010USEC	10 マイクロ秒
PEX251100_TIMER_BASE_100USEC	100 マイクロ秒
PEX251100_TIMER_BASE_001MSEC	1 ミリ秒
PEX251100_TIMER_BASE_010MSEC	10 ミリ秒
PEX251100_TIMER_BASE_100MSEC	100 ミリ秒

div ベースクロックを分周する値

カウントダウンし 0 の時割り込みが発生する

最大15分周しかできない

インターバルタイマーの現在値を読み出す

```
int pex251100_get_interval_timer(int fd,unsigned long int *count);
int pex251100_get_interval_timer_mmap(PEX251100R *dev,unsigned long int
*count);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号
dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ
count 値を読み出す変数へのポインタ

汎用関数 オフセット値を指定してレジスタの値を読み出す

```
int pex251100_get_ioport(int fd,int offset,unsigned long int *value);
int pex251100_get_mmap(PEX251100R *dev ,int offset,unsigned long int
*value);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号
dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ
offset レジスタオフセット
value 値を読み出す変数へのポインタ

汎用関数 オフセット値を指定してレジスタに値を書き出す

```
int pex251100_set_ioport(int fd,int offset,unsigned long int *value);
int pex251100_set_mmap(PEX251100R *dev ,int offset,unsigned long int
*value);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号
dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ
offset レジスタオフセット
value 値を出す変数へのポインタ

チャンネルを指定して入力データを読み出す

```
int pex251100_read_data(int fd,unsigned char *data);
int pex251100_read_data_mmap(PEX251100R *dev,unsigned char *data);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号
dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ
data 値を出す変数へのポインタ

チャンネルを指定してデータを出力する

```
int pex251100_write_data(int fd,unsigned char *data);
int pex251100_write_data_mmap(PEX251100R *dev,unsigned char *data);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号
dev pex251100 のデバイスメモリへのポインタ
data 出力変数へのポインタ

DIP スイッチの読み込み

```
int pex251100_get_sw(int fd,unsigned long int *data);
```

戻り値

エラーなら-1 成功なら 0

引数

fd ファイルディスクリプタ番号

data 出力変数へのポインタ

SEE ALSO

/usr/local/CNC/drivers/extmem/interface/pex251100 下のプログラム

AUTHORS

Copyright (C) 1995-2019 Concurrent Real Time Inc.

20 Nov 2019

pex251100(3)